FAMICOM FAMILY

取り扱い説明書

ダウンタウン
熱血物語

1F
TURBOFILE

TJC-DN

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータ「ダウンタウン熱血物語」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、ご使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読み下さい。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。

②カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。

③端子部に触れたり、ぬらすなど汚さないで下さい。故障の原因となります。

④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

⑤テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。

⑥長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分〜20分の小休止をして下さい。

⑦ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。

CONTENTS

はじめに……03
ストーリー……04
ゲームモードについて……05
操作方法(そうさほうほう)……07
遊び方(あそびかた)……09
ステータスについて……15
各校(かっこう)のプロフィール……18
人物紹介(じんぶつしょうかい)……20
ダウンタウン勢力図(せいりょくず)……22
アイテム紹介(しょうかい)……23
ショップについて……24
必殺技公開(ひっさつわざこうかい)!!……27
名前入力方法(なまえにゅうりょくほうほう)……29
コマンド表示(ひょうじ)について……30
パラメーター表(ひょう)……33
アドバイスを聞(き)こう……43
へんな遊び方(あそびかた)……45

はじめに

数あるゲームの中から小社の『ダウンタウン熱血物語』を選んで頂き、誠にありがとうございました。

このゲームはプレイヤーである皆様方に、出来るだけいろいろな遊び方を楽しんで頂けるよう心がけて開発致しました。

特にパスワードの内容がステータスと所持金のみになっている事について、一度解くだけの楽しさよりも違うタイプで何度もくり返し遊ぶ方法や同時に異なる内容を平行させて遊ぶ方法など、この他にも色々な遊び方が自由に出来る楽しさの方を重視したためです。

以上のポイントを御理解して頂き、この『ダウンタウン熱血物語』を充分に楽しんで頂ければこれ以上の幸はありません。

これからも最高に楽しめるゲームを目標に頑張って行きたいと思います。

皆様方の熱い期待と共に

――――――スタッフ一同。

ストーリー

『熱血硬派くにおくん』のストーリーから数ヵ月後の話である。

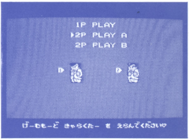
今まで名も知られていなかった冷峰学園。そこに転校してきた竜一・竜二という兄弟は数ヵ月の間に近くの高校を冷峰学園の支配下にしてしまった。そのうわさは周囲の高校にみるみる広がっていき竜一・竜二はダブルドラゴン兄弟と呼ばれ恐れられた。そんなうわさはくにおの永遠のライバルである花園高校の番長りきの耳にも入っていたがりきは、その脳天気な性格から『ダブっている兄弟なんかおそるるに足らない！』とわけのわからない事を言い、平然としていた。しかしそんなある日、りきの彼女である島田真美が冷峰学園の者に連れさられてしまった。そしてりきの元には挑戦状が……。怒りに燃えるりきは門を飛び出すがそこで１人の男と衝撃的な再会をすることになる。りきの最大のライバルくにお。彼との出会いによってこの物語は始まるのだ。

ゲームモードについて

ゲームモードとキャラクターを決めよう！

ファミリーコンピュータに『ダウンタウン熱血物語』のカセットをセットしてスイッチを入れて下さい。ゲームモード選択画面（写真①）が表示されます。

✚ボタンの上下でゲームモードを、左右でプレイするキャラクターを決め、STARTボタンを押して下さい。モードは3つあります。



①

1P PLAY

1人で遊ぶ時のモードです。キャラクターは、くにお(左側)・りき(右側)のどちらか1人を選んで下さい。

2P PLAY：Ⓐ

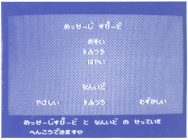
2人で遊ぶ時のモードです。プレイヤー同士の攻撃ができるので、いつでもVSプレイが楽しめます。足を引っぱるか協力するかは、自由に決めて下さい。キャラクターは2人で1人ずつ選びます。同時に同キャラクターは選べません。

2P PLAY：Ⓑ

2人で遊ぶ時のモードです。プレイヤー同士の攻撃ができないようになっています。2人で協力したい時や、お互いの攻撃が当たって欲しくない時に選んで下さい。その他は2PPLAY：Ⓐと同じです。

メッセージスピードと難易度を決めよう！

ゲームモード選択画面でゲームモードとキャラクターを決めて、STARTボタンを押すと設定変更画面（写真②）に変わります。

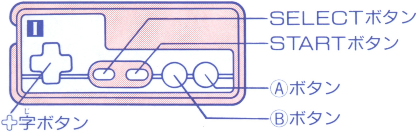


②

✚ボタンの上下でメッセージの表示スピードを左右で難易度を選ぶことができます。
STARTボタンを押して下さい。『ダウンタウン熱血物語』の始まりです！

操作方法

Ⅰコントローラー



	✚	Ⓐ	Ⓑ	Ⓐ＋Ⓑ
アイテムない時	移動 左右どちらかに2回押すとダッシュ	パンチ	キック	ジャンプ
アイテムある時		アイテムを使う	アイテムを投げる	

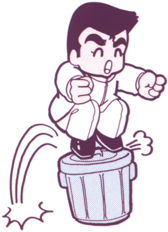
スタートボタン

ゲームスタート・ポーズ（コマンド表示）

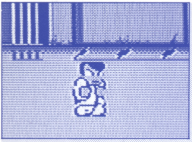
セレクトボタン

体力表示・所持金表示の切り替えができます。
アイテムを拾うにはⒶorⒷボタンを押します。

ダウンしている相手近くで
Ⓐor Ⓑボタンを押すと持ち
上げられ、アイテム同様に
叩いたり投げ飛ばしたりで
きます。
相手より攻撃が遅れてもタ
イミング良くボタンを押せ
ば受け身がとれます。

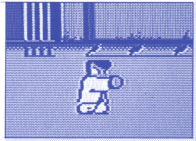


遊び方



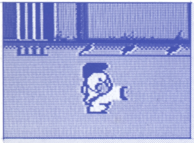
●移動

✜字ボタンで移動します。



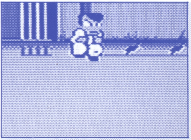
●パンチ

Ⓐボタンを押すとパンチを出します。



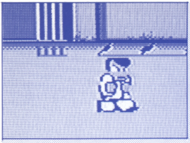
●キック

Ⓑボタンを押すとキックをくり出します。



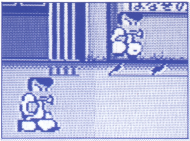
●ジャンプ

Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押すとジャンプするぞ。



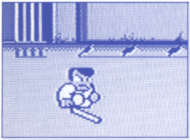
●ダッシュ

✚字ボタンを左右の進行方向に2回続けて押すとダッシュ。



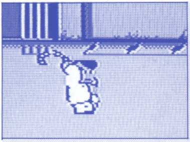
●ダッシュジャンプ

ダッシュしながらジャンプすればダッシュジャンプできる！



●アイテム拾い

アイテムの近くでⒶ・Ⓑどちらかを押すとアイテムが拾えるぞ。

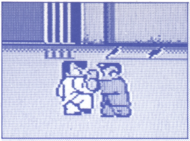


●アイテム使い

アイテムを持っている時、Ⓐボタンを押すとアイテムが使える。

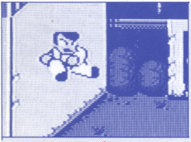
●アイテム投げ

アイテムを持っている時Ⓑボタンを押すと、アイテムが投げられる。



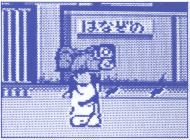
●受け身

相手よりも攻撃が遅れた時素手ならば、Ⓐ・Ⓑボタンを押して受け身をとろう！



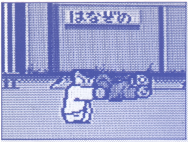
●三角攻撃

カベに向かって攻撃すると反射して三角攻撃ができる！



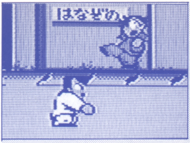
●相手を持ち上げる

ダウンしている相手の近くでⒶ・Ⓑどちらかを押すと持ち上げます。



●相手を使って叩く！

相手を持ち上げている時、Ⓐボタンを押すとそのまま叩ける。

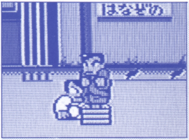


●相手を投げ飛ばす

相手を持ち上げている時、Ⓑボタンで投げ飛ばしぶつけろ！

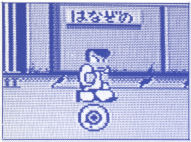
●アイテムに乗る

ゴミ箱、木箱、古タイヤの近くでジャンプすると上に乗れるぞ。



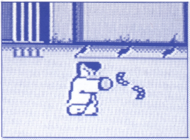
●人の乗ったアイテムを持ち上げる

人の乗ったゴミ箱などを、そのまま持ち上げられるョ。



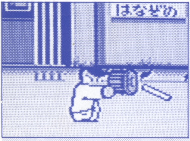
●ころがる古(ふる)タイヤに乗(の)る

回転(かいてん)している古(ふる)タイヤにタイミング良(よ)く乗(の)り体(たい)あたり攻撃(こうげき)だ!!



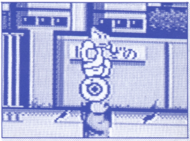
●素手(すで)でアイテムを打(う)ち返(かえ)す

相手(あいて)が投(な)げて飛(と)んで来(き)たアイテムは、パンチ・キックで打(う)ち落(お)とせるんだ!



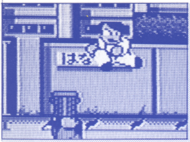
●アイテムでアイテムを打(う)ち返(かえ)す

飛(と)んで来(き)たアイテムは持(も)っている木刀(ぼくとう)などで打(う)ち返(かえ)してしまえる。



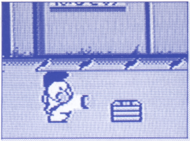
●持(も)ち上(あ)がったアイテムに乗(の)る

相手(あいて)の持(も)ち上(あ)げたゴミ箱(ばこ)などの上(うえ)に乗(の)る事(こと)ができるぞ!



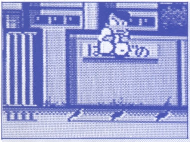
● アイテムの上から攻撃

たとえアイテムごと飛ばされても、上からジャンプ攻撃できる。



● 落ちているアイテムをキック！

落ちているアイテムはキック・アイテムたたきではり飛ばし、相手にぶつけるんだ!!



● ダッシュハイジャンプ

8歩以上ダッシュしてからジャンプすればより高く飛べるぞ！

全ての技はノーマルだけでなく、ジャンプ・ダッシュ・ダッシュジャンプと組み合わせてより強力にできるぞ！技同士の組み合わせも自由自在、あっと驚く大技を発見してしまおう！

ステータスについて

〈ぱんち〉

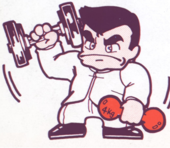
〈きっく〉

パンチ（Ⓐボタン）による攻撃力を表し、数値はダッシュジャンプ時の攻撃値を示します。この値が大きい程相手に与えるダメージが大きくなるぞ！ キック（Ⓑボタン）も同様だョ！

〈ぶき〉

アイテム使用（アイテム＋Ⓐボタン）時の攻撃力を表し、数値はダッシュジャンプ時の攻撃値を示します。この値もやはり相手に与えるダメージ度に比例するぞ。

〈ちから〉



アイテム投げ（アイテム＋Ⓑボタン）時の攻撃力を表し、この数値もやはりダッシュジャンプ時の攻撃値を示すョ。ダメージも同様です。

〈すばやさ〉

動作のすばやさを表します。この値が大きい程、動作スピードが速くなり攻撃面、守備面共すごく有利だ。

〈ぼうぎょ〉

受け身のうまさを表す値で、この値が大きければ大きい程、受け身が有利になり相手の攻撃をダメージ0にできるぞ!

〈うたれづよさ〉

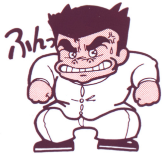
ダメージに対する強さを表し、この値が大きい程受けるダメージをぐっと少なくすることになるんだ。

〈きりょく〉

気力の状態を表します。この値が大きい程少々のダメージでは、かがみにくく立ち直りも早くなるぞ。気力が一定以上あれば体力が0になっても立ち上るんだ!!

〈たいりょく〉

体力の状態を表します。この値が大きい程、たくさんダメージを受けても大丈夫さ！　でも0になったら力つきてしまうぞ！



〈たいりょくのじょうげん〉

体力の上限を表します。この値まで体力の回復がはかれるぞ。値が大きい程たくさんスタミナがつけられるんだョ！

各校のプロフィール

千里台高校(水色)：気力があり短気で怒ると乱暴だが力不足。木刀を持ち強がるが続かない。花園高校に対抗意識を持っていてりきを狙う。

坂宿商業高校(ピンク)：気が弱くすぐ逃げる。殴られても打たれ強い体質で、防御が弱く玉砕型ダッシュ攻撃。武器を持つと性格が変わり一度怒ると半狂乱！　アイテムを投げて来るぞ！

沼丘工業高校(黄緑)：防御重視のテクニカルジャンプ攻撃をしかけてくる。アイテムはテクで使いこなし手にした武器は離さない。基本に忠実、たえるタイプであり執拗にくにおを狙う。

影村学園(紫)：暗い性格とは裏はらに身軽で素早い。弱い方１人を狙ってズル賢く立ち回り、体力不足を武器をうまく使って補っている。短気だが不利と思うとすぐ逃げてしまうぞ。

星草農業高校(黄色)：動きが遅く、体力勝負の強引な接近戦を好む。豪胆な性格で重いパンチをくり出すが、プツンと切れると怖い存在だ。

白鷹工業高校(グレー)　ムラのある性格で力に物を言わせる攻撃をするが打たれ弱い。気分屋で軽くふざけた態度で動きが読みにくく、なぜかタイヤを好んで使い攻撃して来る。

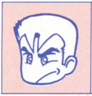
又川工業高校(茶色)：脚力を生かしたキックやダッシュジャンプの遠隔攻撃が得意で距離をおくと危険。根暗で鋭利なメリケンを好みアイテムもよく投げ、気力が無いのが欠点。

宝陵高校(緑)：格闘派で素手の戦い、特にパンチがシャープで身のこなしが良い。アイテムは使い上手でなくすぐ投げるが、落ちついた堅実な攻撃を仕掛ける。落ちこむと立ち直れない。

谷花高校(黒)：キック力に欠ける分木刀に命を賭け、気は短く熱し易くさめ易い。武器を持つと調子づくが手離すと急に弱気になる。怒ると大切な武器を投げ追って来るので要注意!!

冷峰学園(赤)：攻撃力と防御力。この2つを兼ね備え、クールに賢く、力と技の掛け引き上手な闘いをする。元々進学校で力に欠ける分より強力なアイテム、特に鉄パイプを好んで使う。

登場人物紹介！



沢口：白鷹工業高校のNo.２を名乗るが今いちパワー不足。性格も少々弱い部分があり、ボスの西村には絶対服従。

上条・山本：影村学園の２人のボス。りき・くにおを倒し名を上げようとたくらむ。根性は無くずるがしこい。

西村：白鷹工業高校のボス。部下に沢口がいる。ムラのある性格だが攻撃力はある。反面打たれ弱い所もある。

木下：狂暴な性格が前面に出ているため恐れられているが、実力はさほどでもない。四天王の１人で西村を操る。

平：初めて闘う相手は必ずなめてかかり、はったりをかます生き方で四天王に伸し上がる。素手より武器を好む。

望月：冷峰学園・四天王の１人。素早い動きは相手を混乱させる程。自信過剰気味な所もあるが潔い一面も持つ。

小林：上流階級の家に育ったためかなりキザであるが、それに伴なう実力を持っている。四天王の中ではヘッド格。

鬼塚：元・冷峰学園のボス的存在。部下に四天王を持つ。男らしいタイプで頭も良く手堅い確実な攻撃をする。

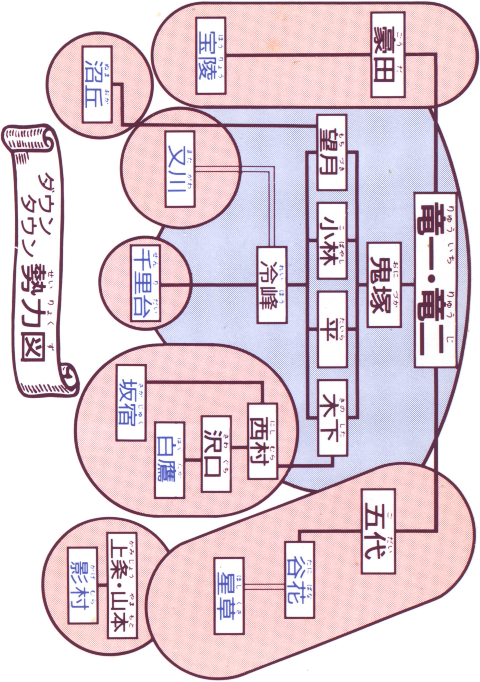
豪田：剛直なタイプだが竜一・竜二の謀略にはまり冷峰の門番をつとめる。豪田の頭突きは超強力な必殺技だ！

五代：冷峰の支配下・谷花高校のボス。力も相当だが武器を使わせたら右に出る者がいない程の使い手である。

竜一・竜二：絶大な力を見せつけるダブドラ兄弟。力と技がうまく合った闘いをする。代表技に旋風脚を持つ。

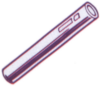
長谷部：くにおとは中学時代は同級。頭が良く冷峰学園ではスケバンであるが、くにおのため学園に背を向ける。

島田真美：りきの彼女。美人というよりかわいいタイプ。りきの彼女だがごく普通の女子高生である。

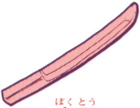


ダウンタウン勢力図
竜一・竜二
鬼塚
望月
小林
平
木下
冷峰
豪田
宝陵
沼丘
又川
千里台
西村
沢口
白鷹
坂宿
五代
谷花
星草
上条・山本
影村

アイテム紹介

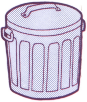


鉄パイプ

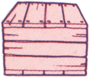


木刀

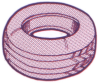
チェーン



ゴミ箱

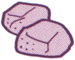


木箱



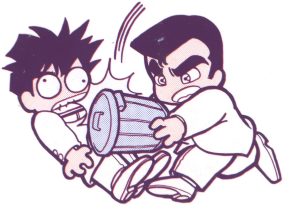
古タイヤ

メリケンサック



石ころ

敵が持っていたり町中に落ちている。近くに行ってⒶかⒷボタンで拾えるぞ！　拾ったらⒶボタンで使用、Ⓑボタンで投げられるんだ。アイテムを拾って攻撃力をUPしよう!!

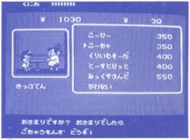


ショップについて

お店は商店街にあり大別すると３タイプです。

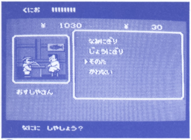
- お持ち帰りの店（タイプA）
- 店内で食べる店（タイプB）
- 上記の両方ができる店（タイプC）

店内での操作説明



①

２PPLAYの場合１Pからお買い物をします。店内に入ったらまず店員さんが話しかけてきます。この時メニューが出るので✥ボタンの上・下で選びⒶボタンで決定します（写真①）。その後店員さんは確認してくるので✥ボタンの左・右で選んで再度決定して下さい。「かわない」を選ぶかⒷボタンを押すとキャンセルされ、店から出ます。



②

店によっては値段が表示されていない所もあり（写真②）この場合、メニューの種類を大きく分けたものでその内の１つを選べば値段表示のあるメニューがでます。この時「まえにもどる」を選ぶかⒷボタンを押すと最初の値段の無い表示に戻ります。一度お買い物を済ませると店員さんは「他になにか…」と聞いてきます。ここで「はい」を選ぶと最初に戻り「いいえ」を選ぶと店から出ます。

主なお店と商品紹介

ほんやさん：本屋(タイプA)

主に「必殺技の本」を売っている。この本はちょっと高いが手に入れると確実に強くなれるぞ。

きっさてん：喫茶店(タイプB)

ちょっと疲れた時などにどうぞ。手頃な値段でひと息つけるョ／

ぱんやさん：パン屋(タイプA)

最も安いお値段でお持ち帰りができる店。安いだけあって１つじゃ物足りないかもしれない。

くすりやさん：薬局（タイプA）

体力の無い時に役に立つ物ばかり揃っているョ。店長のお薦め品は「すっぽんぱわー」。ここって時にこの１本!!

ふぁーすとふーど：ファーストフード（タイプC）

ちょっと体力を回復したい時に便利。中で食べる事もお持ち帰りにする事もできる唯一の店。

すしやさん：寿司屋（タイプB）

豊富なメニューであなたを待つ江戸前にぎり寿司の『泰平寿し』。ここの"おおとろ"は値段は高いが素晴らしくうまいっ!!

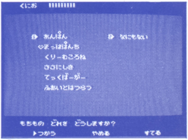
くつやさん：靴屋（タイプA）

素早い動き、力強いキックはより良いくつから。品揃えは豊富だョ！

他にもいろいろなお店がたくさんあるぞ!!

お持ち帰り商品

お持ち帰り商品を買うと、もちもの画面に表示されます（写真③）。もちものは、一度使うとなくなり表示から消えます。靴・必殺技の本などについては、使用中となり、使用中♡マークがつきます。



③

必殺技公開！

必殺技の本を買って読むだけでたちまち身につく、インスタントだがとても強力な技の数々!!

マッハパンチ：「まっはぱんち」の書

目にも止まらぬ速さのパンチの連打。その速さは相手に息つく間も与えない。だが見た目程威力は無く『はったりぱんち』だ。マッハパンチを出す時自分の腕を中心に小さな気を発し、その力により自分のパンチスピードを上回る速いスピードを出す！

マッハキック：「まっはきっく」の書

マッハパンチ同様ものすごく速いキックの連打。マッハパンチをそのままキックにしただけではあるが、使い方によってはパンチより有効だ。

アイテムマッハクラッシュ：「まっはたたき」の書

高速で繰り出されるアイテムによる強力連打で、まっは系の技を応用したものだ。発した気をアイテムに移しアイテムと体が一体になってのみ威力を発揮する。日頃から「アイテムは友達♡」と心掛ける事が大切である。

ストンピング：「すとんぴんぐ」の書

倒れている相手に自分の体重の何倍もの力エネルギーを奥技によりつま先から打ち込む。相手が動けないところを狙うので少々卑怯な所があり、好んで使う達人はないと言う。

スクリューボンバー：「すくりゅう」の書

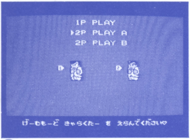
高速回転させた自分の体を相手にぶつけ、倒す。体に溜めた気を放出させ敵にアタックする必殺技であるが、この技は己の体をも鍛え上げなければ完璧にならず、未熟な内はパンチ・キックの併用で補うのが良い。

ドリルミサイル：「にんげんぎょらい」の書

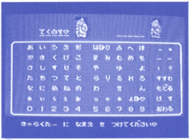
倒れている相手をかつぎ回転を加えて投げる投げ技の一種である。倒れた相手にとどめを刺すため編み出された技だが、投げた相手よりぶつけられた者の方がダメージ大なので格闘家の間で愚技と言われるが、その力は絶大で必殺技と称されるにふさわしい大技である。

必殺技はそれぞれあるパラメータを上げるとぐんと強くなるぞ。自分で探ってみよう!!

名前入力方法



①



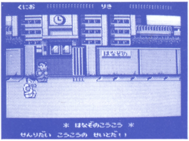
②

ゲームモード選択画面（写真①）の時にセレクトボタンを押すと名前入力画面（写真②）に変わり、２人のキャラクターに名前をつける事ができます。

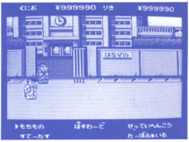
✚ボタンでカーソルを動かして文字を選びⒶボタンで入力します。入力文字数は５文字まで、だく点・半だく点は１文字として数えません。入力をまちがえたり変更したい時は「すすむ」「もどる」「けす」を指定し直して下さい。入力が終了したらカーソルを「おわる」に指定してⒶボタンを押します。

また途中でやめたい時は、STARTボタンでいつでも終える事ができます。文字はその時入力されていたものまで有効になります。

コマンド表示について

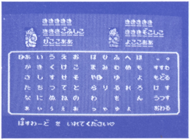


①



②

画面上部は『体力メーター』又は『所持金』の表示です(写真①)。セレクトボタンで表示の切り替えができます。画面下部は通常のメッセージ表示ですがスタートボタンを押すとゲームが中断しコマンド表示に切り替ります（写真②）。この表示は「もちもの」「ぱすわーど」「せっていへんこう」「すてーたす」「たーぼふぁいる」の画面に移行するためのもので✚ボタンで選びⒶボタンで決定、キャンセルはⒷボタンで、スタートボタンで戻ります。



③

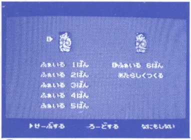
〈パスワードの表示〉

パスワード画面に入り（写真③）画面上部に表示された17文字が現在のパスワードです。内容はステータス

と所持金のみで、その他は含まれません。常に表示されてますので必要な時にメモして下さい。

〈パスワードの入力〉

✚ボタンでカーソルで文字を選んでⒶボタンで入力します。間違えた時は「すすむ」「もどる」「けす」を指定し、直して下さい。「うつす」を指定しⒶボタンを押すと左右のパスワードの入れ替えができ、入力が終ったらカーソルを「おわる」に指定しⒶボタンで戻ります。また途中でやめる時はスタートボタンで終了でき、文字はその時入力していた所まで有効となります。



④

〈ターボファイル画面〉

ターボファイル画面（写真④）に入りメッセージの指示に従い操作して下さい。Ⓐボタンで決定Ⓑボタンでキャンセルです。「ふぁいる」は10個までで、どちらのキャラクターにも使用できます。

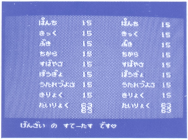
『ようりょう　が　いっぱい　です』

このメッセージが出た時は、これ以上セーブできません。ファミリーコンピュータ本体からターボファイルをはずし、電池を抜いてもう一度

電池を入れて下さい。これでセーブできるようになります。ただし、今までセーブしたデータは全て消えてしまいますので御注意ください。

『できませんでした』

このメッセージが出た時は、ターボファイルのPROTECT SWITCH（プロテクトスイッチ）をOFFにしてもう一度セーブして下さい。

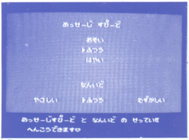


⑤

〈ステータス画面〉

ステータス画面（写真⑤）でパラメータのチェックができます。Ⓑボタンを押すとコマンド画面に戻ります。

〈設定変更画面〉



⑥

設定変更画面（写真⑥）で難易度、メッセージスピードの変更ができます。✚ボタンでカーソルを動かしⒷボタンを押すとコマンド表示に戻ります。

パラメーター表 ボス編

	パンチ	キック	武器	力
りゅういち	52	62	49	48
りゅうじ	62	52	50	47
ごだい	49	45	61	49
ごうだ	51	48	44	47
おにづか	45	46	42	40
こばやし	42	41	38	37
たいら	39	38	45	33
もちづき	40	39	36	34
きのした	39	39	37	35
かみじょう	28	27	29	26
やまもと	28	27	29	27
にしむら	34	34	31	45
さわぐち	26	35	23	28

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
53	53	50	50	102
52	53	51	49	104
49	48	48	50	102
47	58	44	48	90
43	44	42	42	104
40	50	37	36	78
39	39	36	36	74
47	40	35	35	72
38	39	45	34	72
39	29	25	26	46
30	37	25	25	48
32	33	31	31	70
25	25	22	24	52

各校生徒編（かっこうせいとへん）　せんりだい

	パンチ	キック	武器（ぶき）	力（ちから）
もり	12	4	6	1
いとう	2	14	5	2
おぐら	3	4	15	1
さかがみ	2	5	5	11
つちだ	4	5	6	2
おやま	4	5	6	3
そのかわ	3	5	7	3
こくぼ	3	6	7	2
かわかみ	3	6	6	2

さかじゅく

	パンチ	キック	武器（ぶき）	力（ちから）
せきもと	18	4	7	8
なかじま	8	14	6	9
やまね	9	4	16	8
あんどう	8	5	6	18
いけやま	10	5	7	9
たきがわ	10	5	7	10
よしむら	9	5	8	10
かたぎり	9	6	8	9
いむら	9	6	7	9

すばやさ	防(ぼう)　御(ぎょ)	打(う)たれ強(づよ)さ	気(き)　力(りょく)	体(たい)　力(りょく)
6	5	5	8	14
7	5	4	9	12
7	5	4	9	12
6	5	5	8	14
15	6	3	8	10
6	14	3	7	12
6	5	13	7	10
5	4	4	17	12
5	4	4	9	30

すばやさ	防(ぼう)　御(ぎょ)	打(う)たれ強(づよ)さ	気(き)　力(りょく)	体(たい)　力(りょく)
7	4	11	7	12
8	4	10	8	10
8	4	10	8	10
7	4	11	7	12
16	5	9	7	8
7	13	9	6	10
7	4	19	6	8
6	3	10	16	10
6	3	10	8	28

ぬまおか

	パンチ	キック	武器	力
いのうえ	15	10	10	8
ち　ば	5	20	9	9
まつもと	6	10	19	8
あさか	5	11	9	18
さいとう弟	7	11	10	9
しろと	7	11	10	10
はんや	6	11	11	10
みなかみ	6	12	11	9
おおつか	6	12	10	9

ほしくさ

	パンチ	キック	武器	力
いけがみ	22	11	13	14
いわもと	12	21	12	15
さわだ	13	11	22	14
ふくはら	12	12	12	24
き　ど	14	12	13	15
ひらさわ	14	12	13	16
かなくぼ	13	12	14	16
おがわ	13	13	14	15
まちだ	13	13	13	15

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
7	12	8	10	20
8	12	7	11	18
8	12	7	11	18
7	12	8	10	20
16	13	6	10	16
7	21	6	9	18
7	12	16	9	16
6	11	7	19	18
6	11	7	11	36

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
10	11	14	14	34
11	11	13	15	32
11	11	13	15	32
10	11	14	14	34
19	12	12	14	30
10	20	12	13	32
10	11	22	13	30
9	10	13	23	32
9	10	13	15	50

はくたか

	パンチ	キック	武　器	力
ごとう	26	15	14	17
さ　わ	16	25	13	18
やまぐち	17	15	23	17
おおた	16	16	13	27
さいとう兄	18	16	14	18
たかすぎ	18	16	14	19
なんば	17	16	15	19
にしかわ	17	17	15	18
みはら	17	17	14	18

またがわ

	パンチ	キック	武　器	力
かしわや	24	19	19	14
いわなが	14	29	18	15
なかざわ	15	19	28	14
たにもと	14	20	18	24
こんどう	16	20	19	15
ひろの	16	20	19	16
もちだ	15	20	20	16
おおにし	15	21	20	15
か　い	15	21	19	15

すばやさ	防御(ぼうぎょ)	打(う)たれ強(づよ)さ	気力(きりょく)	体力(たいりょく)
14	15	13	13	34
15	15	12	14	32
15	15	12	14	32
14	15	13	13	34
23	16	11	13	30
14	24	11	12	32
14	15	21	12	30
13	14	12	22	32
13	14	12	14	50

すばやさ	防御(ぼうぎょ)	打(う)たれ強(づよ)さ	気力(きりょく)	体力(たいりょく)
19	16	20	14	34
20	16	19	15	32
20	16	19	15	32
19	16	20	14	34
28	17	18	14	30
19	25	18	13	32
19	16	28	13	30
18	15	19	23	32
18	15	19	15	50

ほうりょう

	パンチ	キック	武(ぶ)　器(き)	力(ちから)
さとう	31	19	16	17
おがた	21	29	15	18
いいじま	22	19	25	17
やざわ	21	20	15	27
しょうじ	23	20	16	18
ももやま	23	20	16	19
おおさわ	22	20	17	19
そのだ	22	21	17	18
よしだ	22	21	16	18

たにばな

	パンチ	キック	武(ぶ)　器(き)	力(ちから)
すずき	30	17	24	21
たかでら	20	27	23	22
のむら	21	17	33	21
くろさわ	20	18	23	31
わたなべ	22	18	24	22
お　の	22	18	24	23
やたに	21	18	25	23
くまがい	21	19	25	22
たなか	21	19	24	22

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
19	21	18	21	36
20	21	17	22	34
20	21	17	22	34
19	21	18	21	36
28	22	16	21	32
19	30	16	20	34
19	21	26	20	32
18	20	17	30	34
18	20	17	22	52

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
20	20	21	21	48
21	20	20	22	46
21	20	20	22	46
20	20	21	21	48
29	21	19	21	44
20	29	19	20	46
20	20	29	20	44
19	19	20	30	46
19	19	20	22	64

れいほう

	パンチ	キック	武器	力
むとう	34	24	22	19
とみやま	24	34	21	20
かわだ	25	24	31	19
いりえ	24	25	21	29
あおき	26	25	22	20
なかむら	26	25	22	21
こ　が	25	25	23	21
いちかわ	25	26	23	20
きしもと	25	26	22	20

アドバイスを聞こう！

●個性に合わせた闘い方を考えろ。怒ったり弱気になったり攻撃の組み立て方も変わるぞ！性格は学校・顔別に分かれているんだ。

●ステータスを理解し、好みのタイプに成長させよう。長所を生かせば有利な展開になるし、タイプが変われば違った遊び方が楽しめるぞ!!

●謎解きで行き詰まった時はもう一度セリフを聞いてみよう。進むだけじゃなくて、戻る事も時には必要なんだ！

すばやさ	防御	打たれ強さ	気力	体力
24	25	23	21	48
25	25	22	22	46
25	25	22	22	46
24	25	23	21	48
33	26	21	21	44
24	34	21	20	46
24	25	31	20	44
23	24	22	30	46
23	24	22	22	64

●いろいろな攻撃(こうげき)パターンをマスターしよう。合(あ)わせ技(わざ)、コンビ技(わざ)、連続技(れんぞくわざ)はより強力(きょうりょく)なんだぜ。アイデア次第(しだい)でとんでもない技(わざ)が出(で)るぞ。自分(じぶん)だけのキメ技(わざ)をあみだそう！

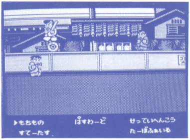
●お買(か)い物(もの)はステータスを大(おお)きく左右(さゆう)するぞ。個性(こせい)を伸(の)ばしたり、変(か)えたりできる。バランスが取(と)れているも良(よ)し、誰(だれ)にも負(ま)けないものが1つあるのもいいぞ!!

●遊(あそ)びはまだまだ深(ふか)いぞ。あんな事(こと)もこんな事(こと)も可能性(かのうせい)は無限(むげん)だ！　誰(だれ)もやらない変(へん)な遊(あそ)び方(かた)に挑戦(ちょうせん)してみるのもいいかもしれないぞ!!

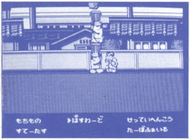
へんな遊び方

例1：大道芸攻撃

素人ではできない職人技に挑戦してみよう！
この場合お金は2人で仲良く山わけだ!!



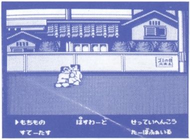
例2：人間トーテムポール



敵がアイテムを持ったらすかさず上に乗れっ！
皆で作ればこの通り、人間トーテムポールの出来上りなのだ。

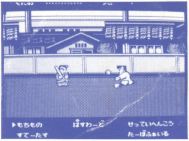
例3：敵の反応

敵を一撃で倒さずちびちび攻撃して反応を楽しもう。
色んな言葉を話すぞォ！

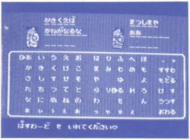


例4：石ころ野球・ゴミ箱サッカー

アイテムは工夫次第でいろいろ遊べるぞ！　スポーツは青春だっ！　いい汗流そう!!

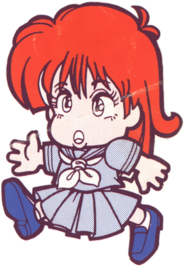


例5：川柳は日本の心



パスワードは5・7・5文字。これで川柳を詠んでしまおう。その日の気分で一句。ステータスも所持金もわび・さびパワーで全開ばりばりだ!!

この他にもいろいろ遊べるぞ。どんどん試して楽しもう!!



TECHNOS JAPAN CORP.®
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
©1989. TECHNOS JAPAN CORP.

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。